

# KREIRANJE PITANJA ZA PROVJERU ZNANJA

---

Upisati gdje se održava.....

# CILJ PREDAVANJA

Kako naručinkovitije izmjeriti učenikovo znanje,  
odnosno, kompetencije?

# UČINKOVITO POUČAVANJE (1)

- jasno definirani ishodi poučavanja
- poučavanje je temeljeno na pouzdanosti, smislenosti i relevantnosti obrazovnih ishoda
- metode učenja i materijali prilagođeni su poučavanju s ciljem ostvarivanja očekivanih ishoda.
- poučavanje je prilagođeno učenikovim karakteristikama i potrebama.

# Primjer ishoda učenja

Kroz ovaj predmet u 2. godini učenja polaznik će steći sljedeće ishode učenja:

## Rješavanje problema pomoću računala

1. Opisati postupak nastajanja programa
2. Objasniti pojam algoritma
3. Opisati dijagram toka, njegove simbole i pseudokod
4. Analizirati program zapisan u konkretnom programskom jeziku, dijagramu toka ili pseudokodu
5. Osmisliti te kreirati program u konkretnom programskom jeziku koji rješava određeni problem uporabom slijedne strukture, strukture grananja i strukture ponavljanja
6. Koristiti i primijeniti program za tablično računanje za izradu dokumenata koji sadrže oblikovane podatke, formule, funkcije i grafikone

# UČINKOVITO POUČAVANJE (2)

- učenike se povremeno informira o učinkovitosti procesa učenja
- dodatni sati poučavanja osigurani su za učenike koji imaju poteškoća
- učinkovitost poučavanja potrebno je redovito provjeravati i, po potrebi, modificirati

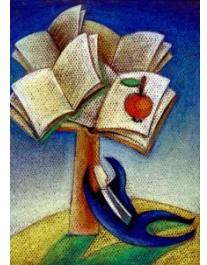
# 6 OBRAZOVNIH RAZINA POSTIGNUĆA PREMA BLOOMU

- **1. POZNAVANJE ČINJENICA** (sposobnost prizivanja činjenica, klasifikacija, definicija, teorija)
- **2. RAZUMIJEVANJE** (sposobnost transfera podataka iz jednog oblika u drugi; interpretacija važnosti podatka)
- **3. PRIMJENA** (sposobnost primjene znanja, iskustava i vještina u novoj situaciji)
- **4. ANALIZA** (sposobnost razdvajanja informacija na različite dijelove)
- **5. VRJEDNOVANJE** (sposobnost davanja procjena, argumenata, kritika)
- **6. SINTEZA/STVARANJE** (sposobnost stvaranja novih informacija ili uradaka na osnovi prikupljenih podataka)

# PROCJENA ZNANJA - VAŽNA SASTAVNICA POUČAVANJA

- procjena znanja dio je poučavanja
- važna je učenicima, roditeljima,  
nastavnicima, sustavu školstva
- važna je koliko i kurikulum i nastavne metode

# ŠTO JE PROCJENA ILI EVALUACIJA ZNANJA



- obrazovanje je proces, pa je i vrjednovanje kontinuiran proces za mjerjenje napredovanja učenika
- uzimanje određenog uzorka učeničkog rada (usmeno, pismeno, vještinom) te procjenjivanje vrijednosti toga rada
- pokazuje jesu li učenici naučili upravo ono što ste željeli da nauče

# TKO MOŽE PROCJENJIVATI ZNANJE UČENIKA

## Korisni i pouzdani načini procjenjivanja:

- procjena od strane nastavnika
- samoprocjena
- međusobna procjena koju provode učenici

# PRINCIPI PROCJENE ZNANJA

- Za učenike je važno što i kako se ocjenjuje a ne ono za što nastavnici kažu da je važno  
**Ako želite promijeniti način na koji će učenici učiti promijenite metode procjene znanja**
- kriteriji neka budu jednostavni i razumljivi
- neka ocjenjivanje bude pošteno, pouzdano i valjano
- pružajte smislene i pravovremene informacije

# CILJ PROCJENE ZNANJA

Procjena znanja može biti:  
dijagnostička, formativna ili sumativna

- **DIJAGNOSTIČKA**- Dijagnostičkim ispitivanjima otkrivaju se određene prednosti, slabosti i poteškoće s kojima se učenici susreću prilikom učenja određenih sadržaja, npr. čitanja ili geometrije.
- Oblikovana je kako bi se istaknuli uzroci utvrđenih područja slabosti ili prednosti.

# FORMATIVNA I SUMATIVNA PROCJENA

- **FORMATIVNA** - Formativno ispitivanje provodi se tijekom obrade nekog sadržaja i oblikovano je za praćenje napretka učenika i za mjerjenje postignuća.
- **SUMATIVNA** - Sumativno ispitivanje provodi se po završetku obrade ispitivanoga sadržaja. Mjere se, prvenstveno, postignuća.

# FORMATIVNA PROCJENA ZNANJA

- formativna procjena je pokazatelj što je učenik naučio i napreduje li u učenju
- ne dodjeljuje se ocjena
- ta se metoda koristi da se **učeniku pruži poticaj i usmjerenje u učenju**
- učenik **dobiva povratnu informaciju** o svom učenju te drugu priliku za svladavanje određenog dijela gradiva
- pružanje povratne informacije nastavniku

# ULOGA FORMATIVNE PROCJENE ZNANJA

- od sumativne procjene razlikuje se po svojoj ulozi a ne po metodama
- kroz formativnu procjenu predviđamo učeničke pogreške u sumativnom ocjenjivanju i možemo djelovati
- unaprijed možemo u budućim predavanjima izbjegći kriva shvaćanja
- učenici su opušteniji
- formativna procjena znanja je zanemarena

# SUMATIVNA PROCJENA ZNANJA

- uzima uzorak onoga što učenici znaju da bi se utvrdila razina znanja
- služi za ocjenjivanje i rangiranje učenika
- ima svrhu dokumentirati i informirati o postignuću učenika
- utvrđuje razinu dostignuća učenika
- namjera je dobiti pouzdan i valjan dokaz o sposobnosti učenika i postignuća definiranih ishodima učenja

# NEDOSTACI PROCJENE ZNANJA

- odabrani uzorak nije odraz onoga što učenici zaista znaju
- učenicima nije ostavljeno dovoljno vremena za izradu zadatka
- učenicima nisu dane odgovarajuće povratne informacije
- nedostatak kriterija za ocjenjivanje
- premalo mogućnosti da učenici pokažu što znaju

# KATEGORIJE PISANE PROVJERE

- **ispit** (engl. exam) = završna procjena znanja radi dokaza o aktualnoj razini i kakvoći znanja, vještina i stavova
- **kviz** (engl. quiz) = samoprocjena znanja kojoj je cilj da učenik dobije povratnu informaciju o aktualnoj razini vlastitog znanja
- **anketa** (engl. survey) = dijagnostička procjena znanja, vještina i stavova cijele grupe učenika kojoj je cilj utvrditi stupanj suglasja s propisanim nastavnim ciljevima
- **test** (engl. test) = dijagnostička procjena znanja radi informiranja učenika i nastavnika o dosegnutoj razini i kakvoći znanja koja pomaže učeniku da ostvari nastavne ciljeve (testom se procjenjuje znanje iz manjeg opsegA gradiva nego ispitom)

## Vrste pisanih pitanja

<u>Pitanja s odabirom</u> (engl. selected-response) (treba izabrati ponuđeni odgovor)		<u>Pitanja bez odabira</u> (engl. constructed-response) (treba upisati odgovor)	
Vrsta	Kratki opis	Vrsta	Kratki opis
<u>Pitanja višestrukog izbora odgovora</u> (engl. multiple choice question - MCQ)	samo jedan od ponuđenih odgovora je točan	<u>Esej</u>	
<u>Pitanja višestrukog izbora odgovora</u> (engl. multiple response)	više ponuđenih odgovora može biti točno	<u>Upisivanje tekstualnog odgovora</u>	uz pitanje nema ponuđenih odgovora već postoji prazan prostor u koji učenik upisuje odgovor
<u>Točno / Netočno</u>	pitanje je tvrdnja koju treba procijeniti je li točna ili nije (postoje samo dva odabira)	<u>Unos brojčanog odgovora</u>	učenik u prazan prostor upisuje brojčani odgovor
<u>Sparivanje pojmova</u> (engl. matching questions)	međusobno treba točno spariti pojmove složene u dvije kolone	<u>Upisivanje izbrisanih riječi</u>	učenik upisuje riječi koje nedostaju u tekstu

# ŠTO, KADA, KAKO I ZAŠTO PROCJENJIVATI

ŠTO I KADA	ZAŠTO?
PRETHODNE PROCJENE (test)	- Inicijalna provjera
TIJEKOM UČENJA (kviz, test)	- povratna informacija kako bismo poboljšali učenje - dodatna motivacija
ZAVRŠNO OCJENJIVANJE (ispit)	- prolaz ili pad - rangiranje učenika prema redoslijedu uspješnosti
OSIGURAVANJE KVALITETE (anketa)	- povratna informacija nastavniku o napredovanju - poboljšati poučavanje

# UČINKOVITO ISPITIVANJE (1)

- ispitivanje će pružiti informacije koje su smislene, pouzdane i relevantne (valjane, pouzdane i objektivne)
- omogućiti učenicima pravovremenu povratnu informaciju
- mogući problemi poučavanja utvrđeni su nakon prikupljenih rezultata ispitivanja
- rezultati ispitivanja omogućuju prikupljanje informacija korisnih pri evaluaciji metoda poučavanja

# UČINKOVITO ISPITIVANJE (2)

- namijenjeno provjeri jasno definiranih obrazovnih ishoda.
- ispiti su sastavljeni na način da su prilagođeni generaciji u kojoj se provodi ispitivanje
- ispiti su svima razumljivi

# PRILIKOM PISANJA ZADATAKA

treba voditi računa o:

- dobi učenika
- vremenu testiranja
- obliku zadataka

# KARAKTERISTIKE ZADATAKA

1. valjanost
2. učinkovitost
3. objektivnost
4. specifičnost (primjerenost, određenost)
5. uporaba jednostavnog i jasnog jezika

# JEZIČNA KOREKTNOST

- u izradi zadataka treba se koristiti jednostavnim i jasnim jezikom kako bi svim učenicima bilo jasno što se od njih u zadatku traži i što trebaju napraviti
- koristiti jednostavne rečenice (bez zavisnih i umetnutih rečenica)
- Odgovore staviti u odgovarajući padež

# PRILIKOM SASTAVLJANJA ZADATKA

- izbjegavati upotrebu dvostrukih negacija
- istaknuti negaciju u zadatku (podebljanim slovima)
- izbjegavati korištenje riječi – nikad, samo, sve, uvijek ili moglo bi, može, ponekad, općenito, mnogo, nekoliko, koje nenamjerno mogu navesti učenika na točan odgovor.
- ne prepisivati gotove rečenice iz udžbenika

Primjer korištenja negacije (istaknuta negacija):

3. Što od navedenoga **nije** web preglednik?
- A. Mozilla Firefox
  - B. MS Internet Explorer
  - C. Thunderbird
  - D. Opera

# Primjer korištenja negacije (istaknuta negacija (2)):

Na ekranu je prikazan sadržaj neke mape koja se sastoji od više datoteka. Što trebamo učiniti kako bismo označili više datoteka koje se u popisu **ne nalaze** nužno jedna iza druge?

- A. označimo jednu datoteku, pritisnemo i držimo tipku **Ctrl** na tipkovnici te klikom miša označavamo ostale datoteke
- B. označimo jednu datoteku, pritisnemo i držimo tipku **Shift** na tipkovnici te klikom miša označavamo ostale datoteke
- C. označimo jednu datoteku, pritisnemo i držimo tipku **Alt** na tipkovnici te klikom miša označavamo ostale datoteke
- D. označimo jednu datoteku, pritisnemo i držimo tipku **AltGr** na tipkovnici te klikom miša označavamo ostale datoteke

# ŠTO ZADATKE ČINI TEŠKIMA?

- loša ili komplikirana formulacija zadatka
- neuobičajen kontekst zadatka
- višak podataka
- novi tip zadataka
- puno koraka u zadatu

# VRSTE ISPITNIH ZADATAKA

Zadaci  
OTVORENOG i ZATVORENOG  
tipa

# ZADACI ZATVORENOG TIPOA

Učenik bira svoj odgovor među ponuđenim odgovorima:

- zadaci alternativnog izbora
- zadaci višestrukog izbora
- zadaci povezivanja i sređivanja
- zadaci višestrukih kombinacija
- zadaci redanja

# ZADACI OTVORENOG TIPA

Pristupnik sam formulira odgovore:

- zadaci dopunjavanja
- zadaci kratkih odgovora
- zadaci produženog odgovora
- zadaci esejskog tipa

# ZADACI ALTERNATIVNOG IZBORA

- zadaci alternativnog izbora su tzv. da – ne, odnosno, točno – netočno pitanja
- sastoje se od **pitanja ili tvrdnje** za koju učenik treba odrediti je li istinita ili ne

# ZADACI ATLERNATIVNOG IZBORA - PREDNOST

- lagana pitanja za testiranje nižih razina znanja
- moguće je testirati i više razine kognitivnih procesa, ako npr. tvrdnju formuliramo kao neku vrstu zaključka (ako...onda..., ili ako se uz njih koristi nekakav dodatni materijal graf, karta...)
- brzo se rješavaju
- prikladna su za ispitivanje uzročno – posljedičnih odnosa te opće raširenih pogrešnih shvaćanja

# Primjer

6. Datoteci koja je samo za čitanje (Read only) možemo normalno pristupati i otvarati je, vršiti izmjene i spremati ju.

- Netočno
- Točno
- Bez odgovora

7. Želimo li reproducirati DVD video disk ili Glazbeni CD, dovoljno je imati pokrenuti WMP i umetnuti disk u odgovarajući pogon da bi započela reprodukcija.

- Točno
- Netočno
- Bez odgovora

8. Preporučeno je imati nekoliko različitih softverskih vatrozida na računalu po načelu "više je bolje".

- Netočno
- Točno
- Bez odgovora

9. Aerosnap (poravnanje) mogućnost je prilagođavanja prozora uz polovinu zaslona.

- Netočno
- Točno

# NEDOSTACI

- postoji 50% mogućnost da ispitanik pogodi odgovor
- potrebno je puno pitanja da bi se postigla pouzdanost testa
- ponekad nije lako osigurati potpunu točnost tvrdnje
- ako pristupnik zna da je neka tvrdnja netočna, ne znači da zna što bi bila točna tvrdnja

# ZADACI VIŠESTRUKOGA IZBORA

- zadaci višestrukog izbora sastoje se od **uvodnog dijela** (uputa i/ili dodatni materijal – tekst, slika, tablica, grafički prikaz, karta...), **osnove** (pitanja ili nedovršene rečenice) i određenog broja **ponuđenih odgovora**
- Jedan odgovor je točan, a druge ponuđene odgovore nazivamo **distraktorima** ili **ometačima**.

# Primjer

3. S jednog na drugo računalo preneseno je 100 MB podataka, a prijenos je trajao 83,8 sekunda.

Koja je bila približna srednja brzina prijenosa podataka?

- A. 1 Gb/s
- B. 10 Mb/s
- C. 10 Gb/s
- D. 100 Mb/s

# ZADACI VIŠESTRUKOGA

## IZBORA (prednosti/nedostaci)

PREDNOSTI

NEDOSTACI

- može se ispitati velika količina sadržaja
- rješavanje zadataka je brzo
- pogađanje je reducirano ponudom većeg broja ometača
- mogu ispitivati različite razine obrazovnih ishoda
- teško je sastaviti kvalitetne ometače
- učenik potroši vrijeme na čitanje ponuđenih odgovora
- ne predstavlja realnu životnu situaciju
- nekvalitetnim sastavljanjem pitanja od učenika se zahtijeva samo razina prepoznavanja

# ZADACI VIŠESTRUKOGA IZBORA

## Primjer

Koji je rezultat množenja potencija  $a^5 \cdot a^2$  ?

A.  $a^3$

B.  $a^7$

C.  $a^{10}$

D.  $(a^2)^7$

# Primjeri zadataka višestrukoga izbora

1. Koju skupinu nastavaka datoteka čine samo slikovne datoteke?

- A. .jpg, .htm, .gif, .bmp
- B. .bmp, .gif, .tif, .rtf
- C. .gif, .bmp, .tif, .png
- D. .jpg, .pdf, .php, .gif

2. Koji je od navedenih programa namijenjen slanju i primanju poruka elektroničke pošte?

- A. MS Outlook
- B. MS Word
- C. MS PowerPoint
- D. MS Excel

## Mreža (Network)

Kviz s ponuđenim odgovorima

<= 6/8 =>

6 Što je CARNet?

- A Hrvatska akademска grupа informatičara
- B Hrvatski akademski klub građana
- C Hrvatska akademска i istraživačка mrežа

# ZADACI POVEZIVANJA I SREĐIVANJA

- u zadacima povezivanja i sređivanja podaci su grupirani u dvije skupine
- od učenika se traži da ih smisleno poveže u cjeline po određenom kriteriju (uzroke i posljedice, pojmove i definicije, pojmove i njima subordinirane pojmove, pojmove i primjere, probleme i rješenja, datume i događaje,...)

# ZADACI POVEZIVANJA I SREĐIVANJA (prednosti/ nedostaci)

## PREDNOSTI

- može se ispitati razumijevanje odnosa i povezanosti među pojavama
- korisno za dijelove sadržaja koji sadrže puno činjenica i podataka
- u jednom zadatku moguće je ispitati više sadržaja

## NEDOSTACI

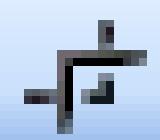
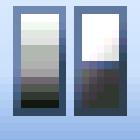
- rijetko ispituje više razine kognitivnih procesa
- problem bodovanja djelomično točnih odgovora

# ZADACI POVEZIVANJA I SREĐIVANJA

- preporučeno je ponuditi veći broj odgovora kako bi se smanjila vjerojatnost pogađanja
- preporučeno je da se u zadatku i kao odgovori i kao pitanja koriste homogene liste (sastavljene po jednom kriteriju )
- u uputi treba naznačiti kriterij za povezivanje, te koliko puta svaki odgovor može biti upotrijebljen
- cijeli zadatak mora biti ispisan na jednoj stranici
- odgovore treba navesti redoslijedom koji ne će asocirati učenika na točne odgovore (npr. po abecedi)

# ZADACI POVEZIVANJA I SREĐIVANJA, primjer

Spoji parove:

		Umetni sliku
		Postavi boju
		Obreži sliku
		Umetni isječak crteža

# ZADACI VIŠESTRUKIH KOMBINACIJA

- zadaci višestrukih kombinacija formom su slični zadacima višestrukog izbora, s tim da ima više točnih odgovora, odnosno od učenika se traži da odabere točne odgovore
- iz upute treba biti jasno da se traži nekoliko točnih odgovora (*a može se navesti i koliko*)

# ZADACI VIŠESTRUKIH KOMBINACIJA (prednosti/nedostaci)

## PREDNOSTI

- pogodno je u situacijama gdje postoji više od jednog točnog odgovora
- može ispitivati složenije razumijevanje događaja, tema, ideje...

## NEDOSTACI

- problem bodovanja djelomično točnih odgovora ili postoji mogućnost dodjeljivanja negativnih bodova
- učenik može, na osnovi poznavanja jednog točnog odgovora nerijetko zaključiti koja je točna kombinacija

# ZADACI VIŠESTRUKIH KOMBINACIJA, primjer

Primjer:

Mogući nastavci spremljene Word datoteke:

- a) .ppt
- b) .doc
- c) .exe
- d) .exe
- e) .docx

# ZADACI REDANJA

- u zadacima redanja učenik treba određene događaje, procese ili elemente poredati po nekom načelu (npr. kronološkom ili uzročnom).
- odgovori su ponuđeni, a učenik treba izabrati točan odgovor.

# ZADACI REDANJA

## (prednosti/nedostaci)

### PREDNOSTI

- pogodno je za ispitivanje npr. povijesnih događaja, procesa ili pojava s elementima koji su u uzročno-posljedičnom ili sl. odnosu

### NEDOSTACI

- problem bodovanja – ukoliko učenik pogriješi u samo jednom elementu gubi mogućnost dobivanja bodova

# ZADACI REDANJA

## Primjer 1

Poredaj po veličini sljedeće kapacitete memorije počevši od najmanjeg:

- a) 1500 MB
- b) 1 GB
- c) 0.01 TB
- d) 101 GB
- e) 17456 kB

Odgovor (na crte zapiši slova koja se nalaze ispred zadanih vrijednosti)

\_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_

# Primjer 2

## Redoslijed izvođenja operacija u formulama Excela

Zadatak s pomiješanim redoslijedom rečenica.

[Provjeri](#) [Poništi](#) [Ponovno počni](#) [Pomoć](#)

Stoga najprije izvodimo operacije potenciranja. Nakon njih možemo zbrajati i oduzimati. Zatim slijede operacije množenja i dijeljenja. Isto kao i kod izvođenja računskih radnji u matematici i u formulama valja poštivati redoslijed izvršavanja operacija. Pa spajati niz znakova i uspoređivati.

# ZADATCI OTVORENOG TIPOA

- tvrdnja mora biti precizna tako da učenik jasno i nedvojbeno zna koji se podatak od njega traži; u slučaju da učenik treba dopuniti izračun, shemu ili crtež u uputi treba jasno i precizno naznačiti što treba učiniti
- preporučeno je rečenicu formulirati tako da podatak koji se od učenika traži (prazna crta) bude na kraju rečenice

# ZADACI KRATKIH ODGOVORA

- zadaci kratkih odgovora su pitanja (najčešće "tko", "što", "gdje" i "kad") koja od učenika zahtijevaju da odgovori s nekoliko riječi, jednostavnom rečenicom, prikazom, formulom i sl.
- pitanje mora biti precizno, postavljeno tako da učenik zna jasno i nedvojbeno koji podatak se od njega traži
- preporučeno je da sve prazne crte u takvim pitanjima budu podjednake dužine, kako učeniku ne bi nemamjerno sugerirali točan, odnosno, pomogli pri odgovaranju, čime se umanjuje valjanost testa

# ZADACI KRATKIH ODGOVORA

## (prednosti/nedostaci)

### PREDNOSTI

- pogađanje je svedeno na minimum
- zadatke je lakše sastaviti nego zadatke zatvorenoga tipa
- zahtijeva od učenika da sam napiše odgovor, za razliku od zadatka zatvorenog tipa gdje se odgovor izabire

### NEDOSTACI

- zadaci često zahtijevaju reprodukciju, pa mogu previše naglašavati memoriranje
- treba predvidjeti sve moguće točne odgovore (sinonime ili sl.) i definirati ih u ključu za odgovore
- u ključu za odgovore treba točno predvidjeti hoće li se u obzir uzimati krivo napisani ili gramatički neispravni odgovori
- ispravljanje može biti otežano nečitkim rukopisom

# ZADACI KRATKIH DGOVORA

## Primjer 1

21. Kako se naziva sustav koji prevodi slovčanu adresu web stranice u odgovarajuću brojčanu adresu pojedinoga računala i obrnuto?

Rješenje: \_\_\_\_\_

22. U programu za proračunske tablice stvoren je prikazani dio tablice.  
Koja će vrijednost pisati u ćeliji C1 nakon izvođenja funkcije koja se u njoj nalazi?

	A	B	C	D
1	1	4	=IF(SUM(A1;A3)>6;AVERAGE(B1;B3);PRODUCT(B1;B3))	
2	2	5		
3	3	6		
4				

Rješenje: \_\_\_\_\_

## Primjer 2

- Kako se naziva uređaj koji povezuje dvije vrste mreža, primjerice, internet i lokalnu mrežu?

Rješenje: \_\_\_\_\_

Kako se naziva uređaj koji povezuje dvije vrste mreža, primjerice, internet i lokalnu mrežu?

Rješenje: ROUTER ili USMJEERNIK

# ZADACI DOPUNJAVANJA

U zadacima dopunjavanja učenik treba dovršiti rečenicu, izračun, shemu ili crtež upisivanjem elementa koji nedostaje.

## MS Excel Kviz s kratkim odgovorima

Upišite svoj odgovor pa kliknite na "Provjeri". Ako trebate pomoći kliknite na "Pomoć" da bi dobli neko slovo odgovora.

<= 1/5 =>

- Excelove datoteke prepoznajemo po nastavku:

Provjeri Pomoć

# ZADATCI DOPUNJAVANJA

## (prednosti/nedostaci)

### PREDNOSTI

- zadaci se lako konstruiraju
- pogadanje je onemogućeno
- od učenika zahtijeva samostalno odgovaranje (upisivanje odgovora koji prethodno nisu ponuđeni)

### NEDOSTACI

- zadatci često zahtijevaju reprodukciju, pa mogu previše naglašavati memoriranje
- treba predvidjeti sve moguće točne odgovore (sinonime i(li) sl.) i definirati ih u ključu za odgovore
- u ključu za odgovore treba točno predvidjeti hoće li se u obzir uzimati krivo napisani ili gramatički neispravni odgovori
- ispravljanje može biti otežano nečitkim rukopisom

Prethodno pitanje || Slijedeće pitanje

## Popuni praznine

### Vježba s ispunjavanjem praznina

Unesite svoje odgovore u praznine. Kad unesete sve odgovore, kliknite na gumb "Provjeri".

funkcijama podrška programa

Sustavska programska  je skupina  koja je neposredno povezana s pokretanjem računala i osnovnim  vezanim za računalo.

Provjeri

Prethodno pitanje || Slijedeće pitanje

# ZADACI PRODUŽENOGA ODGOVORA

- u zadacima produženog odgovora učenik na pitanje treba odgovoriti složenom rečenicom, objašnjenjem, izračunom, prikazom, dokazom i sl.
- u zadatku mora biti potpuno jasno izrečeno kakav oblik rješenja se od učenika traži
- svakom koraku postupka mogu se dodijeliti bodovi

# Primjer 1

35. Napišite program korištenjem pseudojezika za zadani problem.
- Perica ima  $n$  kuna. Svaki dan od roditelja dobije  $k$  kuna, a potroši  $p$  kuna.  
Koliko najmanje dana Perica mora štedjeti da bi na kraju dana imao dovoljno novaca da kupi audio CD koji stoji  $c$  kuna.  
(Napomena:  $p$  je uvijek manji od  $k$ ). Podatci za  $n$ ,  $k$ ,  $p$  i  $c$  učitavaju se s tipkovnice.
- 
- 
-

## Primjer 2

Jedna specijalna vrsta virusa razmnožava se na način da se svakih sat vremena svaki virus podijeli na točno tri nova virusa. U laboratoriju su nabavili jedan takav virus.

Napišite program u pseudojeziku koji će ispisivati koliko najmanje sati s djelatnici laborator moraju čekati kako bi imali  $n$  takvih virusa.

Rješenje:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Križaljka – popularan tip zadatka

Pretraživanje Interneta  
Križaljka

Klikni na broj da otvorиш pitanje. Ako zapneš klikni na "Pomoć". Kad završiš klikni na "Provjeri".

Provjeri



# ORGANIZACIJA ZADATAKA U ISPITU

- zadatke koji mijere isti obrazovni ishod uputno je staviti zajedno
- gdje god je moguće, isti oblik zadataka treba se nalaziti zajedno u testu
- zadatke treba poredati po težini, od lakših ka težima

# BODOVANJE ZADATAKA

- Učenicima treba jasno objasniti način bodovanja. Još dok se pišu pitanja treba odrediti kako će odgovori biti bodovani. U konačnici to rezultira preciznim rubrikama za bodovanje.
- Ukoliko neki zadatak sadrži više elemenata koji se mogu ocjenjivati (npr. postupak, dobiveni rezultat, napisana ispravna mjerna jedinica), svaki od tih elemenata treba posebno bodovati po sistemu 0-1
- Točan odgovor je 1 bod
- Netočan odgovor je 0 bodova (nema negativnih bodova?)

# Q/A

Natalija Stjepanek, prof. savjetnik  
[nstjepanek@gmail.com](mailto:nstjepanek@gmail.com)

Ivica Rumora prof. savjetnik  
[irumora@gmail.com](mailto:irumora@gmail.com)